



OFFRE DE STAGE

L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE AU SERVICE DE L'AMENAGEMENT DU TERRITOIRE ET DE L'URBANISME

BAYONNE

Vous êtes étudiant(e) en Master avec une spécialisation en Data Science, Intelligence Artificielle ou Analyse de données, et vous cherchez à donner du sens à vos compétences à l'heure des défis écologiques ? Rejoignez une équipe dynamique, accueillante et innovante au sein de l'Agence d'Urbanisme Atlantique & Pyrénées (AUDAP).

L'AUDAP est une ingénierie mutualisée dédiée à accompagner la transition écologique des territoires. Avec des expertises variées couvrant l'habitat, l'environnement, la mobilité, l'économie territoriale et bien plus, nous avons pris le virage numérique pour exploiter le volume et la diversité croissante des données dans le domaine de l'urbanisme et de l'aménagement du territoire.

Vous intégrerez l'Atelier « Fabrik de la Data », en charge de la recherche, du traitement et de l'analyse des données (statistiques et spatiales) nécessaires à nos missions stratégiques, avec une priorité donnée à la transition écologique et climatique. L'atelier coordonne également l'Observatoire partenarial « ObSudAq », outil clé pour le suivi des dynamiques territoriales.

Dans ce contexte, nous recherchons un(e) stagiaire pour explorer et expérimenter les potentialités de l'Intelligence Artificielle appliquées à l'urbanisme, dans une approche combinant innovation technologique et expertise humaine.

CONTEXTE

L'intelligence artificielle (IA) transforme profondément la manière dont les territoires sont conçus, analysés et gérés. Ces innovations, tout en ouvrant de nombreuses opportunités, interrogent également sur leurs limites. Dans ce contexte, notre agence d'urbanisme souhaite intégrer des outils d'IA pour compléter son expertise et contribuer à repenser la fabrique de la ville avec des approches combinant technologie et savoir-faire humain.

MISSIONS

Le/la stagiaire participera activement à l'exploration et à l'expérimentation des usages de l'IA dans les métiers de l'urbanisme et de l'aménagement du territoire.

1. Panorama et capitalisation des outils d'IA

- a. Réaliser une veille des ressources, plateformes, et outils d'IA applicables à l'urbanisme (SIG, cartographie, data mining, etc.).
- b. Proposer un classement des outils selon leurs fonctionnalités et usages.
- c. Concevoir un site web interne ou un outil de capitalisation pour partager ces ressources avec les équipes.

2. Étude des opportunités d'intégration de l'IA dans les métiers de l'agence

- a. Identifier les cas d'usage pertinents pour l'agence (cartographie, traitement des données SIG, analyse des flux, automatisation, simulation etc.).
- b. Analyser les apports et limites des outils IA dans le cadre des missions classiques d'urbanisme et d'aménagement.
- c. Mener des échanges avec les équipes pour co-construire des propositions d'intégration.

3. Expérimentation à partir d'une piste identifiée en point 2

- a. Développer et tester une méthodologie sur un cas concret,
- b. Documenter la méthodologie et les résultats.

PROFIL RECHERCHE

Formation : Étudiant(e) en Master (sciences des données, ou équivalent).

Compétences techniques :

- Connaissances en IA ou machine learning (notions en Python, utilisation d'outils IA).
- Intérêt pour le traitement de données massives et les nouvelles technologies appliquées à l'urbanisme.
- Maîtrise des SIG (QGIS, etc.) et bases en traitement des données géospatiales.

Aptitudes :

- Capacité d'analyse et esprit critique.
- Autonomie et force de proposition.
- Sensibilité pour les enjeux urbains et territoriaux.

ENCADREMENT ET MOYENS

Le/la stagiaire sera encadré(e) par un référent technique au sein de l'agence et travaillera en collaboration avec les équipes métiers (urbanisme, SIG, développement durable). Les outils nécessaires (logiciels, données) seront mis à disposition.

CANDIDATURE

Envoyer CV et lettre de motivation à : contact@audap.org

Objet : Candidature Stage IA et Urbanisme